

**REGULAMIN
TURNIEJU W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ WOŚP W ZAKLICZYNIE**

I. Sprawy organizacyjne

- 1. Turniej rozgrywany w kategorii „Otwartej” . W turnieju mogą udział drużyny złożone z chłopców i dziewcząt urodzonych w 1999 i starszych.**
 - a) turniej zostanie rozegrany 11 stycznia (niedziela) o godz. 9⁰⁰**
 - 3. Organizatorem Turnieju Piłki Nożnej jest ZSP w Zakliczynie i miejscowy Sztab Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy**
 - 4. Do kompetencji Organizatora należy:**
 - a) podejmowanie decyzji dotyczących: respektowania regulaminu i systemu rozgrywek
 - b) weryfikacja zawodników, meczów i kar
 - c) rozpatrywanie odwołań.
 - 5. Zgłoszenia drużyn przyjmowane są telefonicznie w sekretariacie ZSP Zakliczyn w terminie do 09 stycznia 2015 roku tel. 14 6653409 lub przez p. Mariusza Lasotę nauczyciela wychowania fizycznego w ZSP Zakliczyn.**
- Drużyna zostaje dopuszczona do rozgrywek po spełnieniu następujących warunków:**
- a) zgłoszeni niepełnoletni zawodnicy muszą obowiązkowo dostarczyć zgodę rodzica zezwalającą na udział w turnieju**
 - b) drużyna posiada pełnoletniego opiekuna**
- 6. Miejscem rozgrywania meczy jest Hala Sportowa ZSP w Zakliczynie.**
 - 7. Harmonogram rozgrywania poszczególnych meczy zostanie opublikowany na .stronie szkoły i miejscowego Sztabu Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy.**
 - 8. Weryfikacja zawodników odbywa się na podstawie legitymacji szkolnej lub innego dokumentu tożsamości.**
 - 9. Zawodnicy drużyn uczestniczący w turnieju są ubezpieczeni od nieszczęśliwych wypadków w ramach ubezpieczenia imprez organizowanych przez WOŚP.**
 - 10. Protesty dotyczące meczu muszą być złożone przez opiekuna drużyny nie później niż 10 minut po zakończeniu meczu.**
 - 11. Organizator rozpatruje wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie trwania rozgrywek oraz po ich zakończeniu.**

II. System rozgrywek

- 1. Drużyna składa się maksymalnie z 10 zawodników (4 w „polu” + 1 bramkarz + max. 5 rezerwowych).**
- 2. Warunkiem dopuszczenia drużyny do rozgrywek jest:**
 - a) zgłoszenie drużyny w terminie
 - b) dostarczenie podpisanych formularzy „Zgody rodzica” co najmniej 5 zawodników jeżeli drużyna złożona jest z zawodników niepełnoletnich
 - c) wypełnienie protokołu meczowego
- 3. W zależności od ilości zgłoszonych drużyn organizator zastosuje odpowiedni system rozgrywek, a harmonogram zostanie podany uczestnikom.**
- 4. W skład drużyny mogą wchodzić zawodnicy grających czynnie w rozgrywkach PZPN.**
- 5. Zawodnicy występują w jednolitych, ponumerowanych strojach lub znacznikach. Bramkarz musi grać w stroju odróżniającym się kolorystycznie od strojów drużyn.**
- 6. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt, za remis 1 pkt., za porażkę 0 pkt.**
- 7. Zespół, który nie stawi się na mecz zostaje ukarany walkowerem 0:3.**
- 8. Kara za pierwszy walkower -3 pkt., trzy walkowery powodują wykluczenie drużyny z rozgrywek.**

9. Jeżeli drużyna wykluczona z rozgrywek nie rozegra minimum 50 % zaplanowanych spotkań, wówczas jej wyniki są anulowane.

10. O kolejności miejsc w tabeli decyduje:

- a) ilość zdobytych punktów
- b) wynik bezpośredniego spotkań.
- c) korzystniejsza różnica bramek
- d) większa ilość strzelonych bramek

11. Obowiązuje ściśle terminarz podany przez Organizatora. Wszelkie prośby o zmiany terminów meczy pomiędzy zainteresowanymi drużynami muszą być zgłaszane organizatorom przed turniejem. Organizator zastrzega sobie prawo zmian ustalonego harmonogramu tj. zmianę kolejności rozgrywanych meczy.

III. Przepisy gry

1. W rozgrywkach obowiązują wybrane przepisy gry w piłkę nożną zespołów 5-osobowych obowiązujące w Komisji ds. piłki nożnej pięcioosobowej przy Polskim Związku Piłki Nożnej oraz przepisy PZPN.

2. Mecze rozgrywane są na boisku o wymiarach 36m x 19m, bramki 2m x 3m., piłką przystosowaną do gry w piłkę nożną halową.

3. Czas gry 15 minut bez przerwy, bez zmiany stron.

4. Jeżeli jedna z drużyn nie stawi się na boisku gotowa do gry najpóźniej 5 minut po terminie ustalonym przez Organizatora, sędzia odgwizduje walkower.

5. Aby mecz mógł się rozpocząć, na boisku musi znajdować się, co najmniej 4 zawodników.

6. Czas gry może być zatrzymany, na sygnał sędziego prowadzącego zawody

7. W czasie gry można zmieniać zawodników oraz bramkarza (zmiany „hokejowe”) w „strefie zmian”, która dotyczy własnej połowy boiska, gdzie znajduje się ławka z zawodnikami rezerwowymi. Ilość zmian jest nieograniczona.

8. W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny, który powinien być oznaczony opaską, każdy inny zawodnik może zostać ukarany żółtą kartką.

9. Mecze prowadzą sędziowie wytypowani przez Organizatora.

10. Sędziowie mają prawo karania zawodników żółtymi kartkami. Zawodnik upomniany żółtą kartką zostaje wykluczony z gry na 1 minutę, pokazanie 2 żółtej kartki temu samemu zawodnikowi jest równoznaczne z okazaniem mu czerwonej kartki i całkowitym wykluczeniem z gry w danym spotkaniu a zespół dopiero po odbyciu minutowej kary czasowej może uzupełnić skład następnym zawodnikiem.

11. Zawodnik, który otrzyma bezpośrednio czerwoną kartkę jest odsunięty od występu, w co najmniej 1 kolejnym meczu, chyba, że Organizator zdecyduje inaczej. Wyjątek stanowi otrzymanie 2 żółtych kartek (w konsekwencji czerwonej) w tym samym spotkaniu przez zawodnika (może grać w następnym meczu).

12. Zawodnik, który otrzymał czerwoną kartkę nie może powrócić do gry, ani zajmować miejsca na ławce rezerwowych. Zawodnik rezerwowy może wejść do gry w jego miejsce po upływie dwóch minut od wykluczenia partnera z drużyny.

13. Kary w postaci żółtych kartek nie sumują się, nie przechodzą na kolejne spotkania.

14. Za czynną napaść na osoby reprezentujące organizatora (sędziów), innego zawodnika lub współpartnera, zawodnik zostaje ukarany wykluczeniem z Turnieju (kara może obowiązywać również w kolejnych edycjach).

15. Przed każdym meczem musi zostać wypełniony protokół meczowy

16. Opiekun drużyny zobowiązany jest do wypełnienia protokołu meczowego.

17. Za wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego, zawieszonoego, obywatelkiego karę dyskwalifikacji lub pod obcym nazwiskiem grozi:

a) zespołowi - walkower,

b) zawodnikowi – dyskwalifikacja w całym turnieju.

18. Piłkę do gry po rzucie od bramki wprowadza bramkarz nogą lub ręką na całym boisku.

19. Uderzenie piłką w sufit lub „przewieszkę” powoduje rzut wolny pośredni.

20. Rzut karny wykonywany jest z odległości 7 m od bramki.

21. Obowiązuje odległość 3 m od piłki przy wykonywaniu stałych fragmentów gry.

22. Za grę wślizgiem przyznaje się rzut wolny pośredni.

24. Czas rozpoczęcia gry po stałym fragmencie lub w czasie rozpoczęcia akcji od bramkarza wynosi 4 sekundy.

25. Auty wybijane są z linii bocznych, z miejsca, w którym piłka opuściła boisko

26. Zawodnik drużyny przeciwnej nie może blokować wykonania stałych fragmentów gry a uniemożliwienie szybkiego wprowadzenia piłki do gry karane jest żółtą kartką i jednonominutowym wykluczeniem z meczu

27. Obowiązuje obuwie sportowe o jasnych, kauczukowych podeszwach (trampki, półtrampki, „halówki”).

IV. Nagrody

1. Za zdobycie miejsc I-III drużyny otrzymują:

a) I miejsce - pamiątkowy dyplom

b) II miejsce - pamiątkowy dyplom

c) III miejsce - pamiątkowy dyplom

2. „Król strzelców” otrzymuje dyplom

3. Rozdanie nagród odbędzie się podczas Finału WOŚP w hali sportowej LKS Dunajec Zakliczyn.

V. Uwagi

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas trwania zawodów i za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.

2. Za usterki stwierdzone w szatniach, odpowiedzialność ponoszą drużyny.

3. Zabrania się spożywania napojów alkoholowych, oraz palenia papierosów w szatniach i na terenie obiektu.

4. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek równoznaczne jest z akceptacją niniejszego regulaminu.

5. Organizatorzy mają prawo do publikowania i rozpowszechniania imienia, nazwiska i wizerunku uczestników Ligi. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do publikacji i rejestracji materiałów związanych z przebiegiem rozgrywek oraz udostępniania tych materiałów osobom trzecim.

6. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu oraz ewentualnego zawieszenia rozgrywek.

KARTA ZGŁOSZENIA DRUŻYNY
Do Turnieju w Halowej Pilce Nożnej WOŚP w Zakliczynie

.....

.....
Nazwa drużyny

Lp. Imię i nazwisko Data urodzenia Podpis zawodnika

1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Osoba odpowiedzialna za drużynę podczas trwania rozgrywek
Imię i nazwisko telefon e-mail Adres do korespondencji

.....

.....
Oświadczamy, że zapoznaliśmy się z regulaminem Ligi.

.....
Podpis opiekuna

ZGODA RODZICÓW

Oświadczam, że wyrażam zgodę na udział syna/..... w Halowym Turnieju Piłki Nożnej organizowanym przez Zespół Szkół Ponadgimnazjalnych w Zakliczynie w ramach Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy w dn. 11 stycznia 2015 r.

Podpis rodzica: